



פורמט אליפות 2007 PassOver

1. כללי.
2. SPIRIT.
3. מהלך המשחק, סיום משחקים, פסקי זמן.
4. שוברי שוויון.
5. Seeding ובניית טבלת המשחקים
6. לוחות זמנים

1. כללי

- חוקי האליפות הם שילוב חוקי האולטימייט (גרסה 11) ופורמט האליפות.
- באליפות משחקות 9 קבוצות בשלושה בתים, ההשמה בכל בית נעשית בהגרלה.
- האליפות מיועדת לקבוצות המתאמנות ומשחקות באופן קבוע - להלן - "מועדון".
- קבוצות שאינן עונות על התנאי הנ"ל במלואו ישותפו כל עוד מספר הקבוצות המשתתפות באליפות, כולל קבוצות אלה, לא עולה על 9 קבוצות (באליפות של יום אחד).
- מועדון המבקש לשתף יותר מקבוצה אחת יודיע על כך למארגני האליפות. קבוצה שניה מאותו מועדון תקרא קבוצה B. קבוצות B ישותפו כל עוד מספר הקבוצות המשתתפות באליפות, כולל קבוצות אלה, לא עולה על 9 קבוצות (באליפות של יום אחד).
- מועדון המשתף יותר מקבוצה אחת, יצורפו לשם הקבוצה האותיות A ו B.
- מארגני האליפות רשאים לשתף קבוצת "כרטיס חופשי" (wild card) אחת.
- קבוצות B וקבוצת הכרטיס החופשי לא יעלו למשחק הגמר (מקומות 1-2).
- הקבוצות המשתתפות באליפות השנה הינן:
 - HolyLanders
 - DiscDragons – a
 - Huckling Crazy – a
 - מדרשת שדה בוקר
 - שדה בוקר – באר שבע
 - YerushaLAYOUT
 - Old Timers (קבוצת הותיקים)
 - DiscDragons – b
 - Huckling Crazy - b

**תקציר הפורמט:**

בסבב המשחקים הראשון, כל קבוצה משחקת כנגד הקבוצות אחרות באותו הבית. לפי שיטת דירוג פשוטה, מתוך כל בית עולות שתי קבוצות לבתים העליונים, וקבוצה אחת יורדת לבית התחתון.

בבית התחתון מתקיימים 3 משחקים אחרונים לבית זה, לקביעת מקומות 7-9.

במקביל, בכל אחד משני הבתים העליונים משחקות קבוצות במקומות ראשונים (של סבב ראשון), לקבוצות במקומות שניים (של סבב ראשון).

מתוך כל בית, עולה קבוצה אחת למשחק הגמר, לשחק נגד המקבילה שלה בבית האחר. קבוצה אחת מתחרה במקבילה שלה על מקום 3-4, וקבוצה שלישית משחקת על המקומות 5-6.

SPiRiT .2

רוח המשחק, ספורטיביות והגינות הם מושגים נעלים באולטימיט, כדי לעודד ערכים אלה, נהוג לערוך תחרות מקבילה לניצחון ולהפסד במשחקים ולתת פרס גם על רוח משחק טובה. בפועל, לאחר כל משחק, כל קבוצה נותנת דירוג SPiRiT חשאי לקבוצה מולה היא שיחקה, הקבוצה שקיבלה את מירב הנקודות מקבלת את התואר **BEST SPiRiT** והפרס הנלווה אליו.

- שיקולים במתן ציון SPiRiT (למי שלא מכיר) הם:
- הערכה כללית לספורטיביות הקבוצה השנייה,
- הערכה כללית להנאה במשחק הרלוונטי,
- רמת ההבנה או הרצון של הקבוצה היריבה להבנת חוקי המשחק,
- שיפוט עצמי הוגן ומינימום של חילוקי דעות במידה ואין בהם צורך,
- שחקני הקבוצה שמרו על זהירות סבירה בשעת משחק ולא שיחקו באופן מסוכן,
- הקבוצה השקיעה ב- SPiRiT ודאגה לפעילות מהנה לאחר המשחק.



3. מהלך המשחק, סיום משחקים, פסקי זמן

- המשחק מתחיל ב- "הטלת" צלחת וקביעה איזו קבוצה משחקת לאיזה end-zone ומי מתחיל בהתקפה. הקבוצה הזוכה בהטלה קובעת אם היא מעדיפה לבחור מגרש או התקפה.
- המשחק נמשך עד מספר נקודות קבוע (באליפות זה 11 נקודות) או עד זמן קצוב (באליפות זה 40 דקות) - הראשון מהשנים.
- למשחק הגמר יוקצה יותר זמן ומספר נקודות שונה.
- באולטימייט אין תיקו ובכל מקרה המשחק נגמר ע"פ נקודות ולא עם תום הזמן.
- בתום הזמן (כניסה ל- OVERTIME או OT), מוסיפים לתוצאה הגבוהה יותר 1 (לא תקף למשחק המסתיים ב11 שערים לפני OT) ומשחקים עד שאחת הקבוצות מגיעה לתוצאה הזו. דוגמא:
 - קבוצת "הפילים" משחקים כנגד קבוצת "תפוחי האדמה", הפילים מובילים 9:6 בתום הזמן, מרגע זה המשחק נכנס ל- OVERTIME והמשחק יימשך עד שאחת הקבוצות תגיע לתוצאה של 10 (9+1)
 - קבוצת "תפוחי האדמה" יכולים לנצח במידה והם מבקיעים 4 שערים (בזמן שקבוצת "הפילים" לא הבקיעה נקודה אחת) - בתוצאה 10:9 לתפוחי האדמה
- לכל קבוצה פסק זמן אחד של דקה במהלך המשחק. במידה והמשחק נכנס ל OT, יש לכל קבוצה פסק זמן נוסף של דקה נוספת. בשני המקרים רק השחקן המחזיק בצלחת יכול לקרוא פסק זמן.

4. שוברי שוויון

במידה ובבית מסוים, בתום כל סבב משחקים, אין דירוג ברור של שלוש הקבוצות - לכל הקבוצות מספר זהה של נקודות (ז"א שכל קבוצה ניצחה פעם אחת והפסידה פעם אחת), יקבע הדירוג הסופי לפי שוברי שוויון .

כללים שוברי שוויון:

- מספר ניצחונות (יותר ניצחונות משמעו קבוצה מנצחת)
- ההפרש בין מספר השערים שהבקיעה הקבוצה בשלושת המשחקים למספר השערים שהיא ספגה (הפרש גדול יותר משמעו, קבוצה מנצחת).
- מספר השערים שהובקעו בשלושת המשחקים (מספר גדול יותר משמעו קבוצה מנצחת).
- מספר השערים שספגה הקבוצה בשלושת המשחקים (מספר קטן יותר משמעו קבוצה מנצחת).
- מספר פסקי הזמן שנלקחו בשלושת המשחקים (מספר קטן יותר משמעו קבוצה מנצחת).
- מספר המשחקים הרצופים (קבוצה ששיחקה 2 משחקים רצוף היא הקבוצה המנצחת).



5. Seeding ובניית טבלת המשחקים

דירוג הקבוצות לשם הצבה בבתיים של הסבב הראשון, הקבוצות מדורגות כדלהלן :

דרג א	דרג ב	דרג ג
HolyLanders אלופת 2006	מדרשת שדה בוקר	DiscDragons - b
DiscDragons – a סגנית אלופה 2006	שדה בוקר – באר שבע	Hucking Crazy - b
Hucking Crazy - a	YerushaLAYOUT	Old Timers

השמת הקבוצות לבתיים:

- בראש כל בית מוצבת קבוצה מדרג א'
- קבוצה מדרג ב' נבחרת אקראית למקום 2 בכל בית
- קבוצה מדרג ג' נבחרת אקראית למקום 3 בכל בית
- בכל מקרה לא ישחקו באותו הבית קבוצות מאותו המועדון (קבוצות A ו- B של אותו מועדון לא ישחקו באותו בית בכל מקרה) - רק לאחר יישום הוראה זו תמשך ההשמה האקראית של הקבוצות לבתיים.

בית כחול	בית שחור	בית לבן
HolyLanders	DiscDragons - a	Hucking Crazy - a
מדרשת שדה בוקר	שדה בוקר – באר שבע	YerushaLAYOUT
DiscDragons – b	Hucking Crazy - b	Old Timers

משחקי סבב 1 (כל בית בתוך עצמו):

- כל הבתיים מתנהלים באותו האופן
- כל קבוצה משחקת נגד שתי האחרות, ז"א שתמיד קבוצה אחת נחה בזמן ששתי האחרות משחקות.
- הקבוצה שהוצבה גבוה באותו הבית משחקת את שני המשחקים הרצופים הראשונים, הקבוצה החלשה בבית לא משחקת שני משחקים רצופים.

משחק	בית כחול	בית שחור	בית לבן
1	HolyLanders DiscDragons – b	DiscDragons – a Hucking Crazy - b	Hucking Crazy - a Old Timers
2	HolyLanders מדרשת שדה בוקר	DiscDragons – a שדה בוקר – באר שבע	Hucking Crazy - a YerushaLAYOUT
3	מדרשת שדה בוקר DiscDragons – b	שדה בוקר – באר שבע Hucking Crazy - b	YerushaLAYOUT Old Timers

הערה: שמות הבתיים זהים לצבעי (סימוני) המגרשים.

**קביעת דירוג ע"פ סבב ראשון והשמה לסיבוב הבא:**

- הדירוג הראשוני נקבע עפ"י מספר הניצחונות של כל קבוצה.
- קבוצה שניצחה שני משחקים תמוקם בראשות הבית, קבוצה שהפסידה שני משחקים תמוקם בתחתית הבית.
- במידה וכל קבוצה ניצחה משחק אחד והפסידה משחק אחד, תקבע ראשות הבית ע"פ הגדרת כללי שבירת שיוויון (ראו למעלה).

משחקי סבב 2:

- שתי הקבוצות בראש כל בית בסבב הראשון עולות לבתים עליונים 1-2 ומשחקות לפי השיבוץ שלהלן:
- **בית עליון 1** - מקום ראשון בית כחול, מקום שני בית שחור, מקום ראשון בית לבן
- **בית עליון 2** - מקום ראשון בית שחור, מקום שני בית כחול, מקום שני בית לבן
- הקבוצה שדורגה גבוה באותו הבית משחקת את שני המשחקים הרצופים הראשונים.
- **בית תחתון** - הקבוצות שסיימו את הסבב הראשון במקום השלישי בכל בית.

מסחק	בית עליון 1 - מגרש לבן	בית עליון 2 - מגרש שחור	בית תחתון - מגרש כחול
1	מקום ראשון בית כחול מקום שני בית שחור	מקום ראשון בית שחור מקום שני בית כחול	מקום שלישי בית כחול מקום שלישי בית שחור
2	מקום ראשון, בית כחול מקום ראשון בית לבן	מקום ראשון בית שחור מקום שני בית לבן	מקום שלישי בית כחול מקום שלישי בית לבן
3	מקום שני בית שחור מקום ראשון בית לבן	מקום שני בית לבן מקום שני בית כחול	מקום שלישי, בית שחור מקום שלישי בית לבן

קביעת דירוג ספציפי:

- סבב 2 יוצר דירוג ספציפי לבית התחתון: זהו הדירוג הסופי של שלושת המקומות האחרונים.
- הדירוג בכל בית עליון (כולם ע"פ מספר ניצחונות או שובר שיוויון) קובע את העלייה למשחקי הדירוג הסופיים של האליפות לפי המפורט להלן:
 - הקבוצות שסיימו את הסבב השני בתחתית כל בית עליון - ישחקו על מקומות 5-6.
 - הקבוצות שסיימו את הסבב השני במקום השני של כל בית עליון - ישחקו על מקומות 3-4.
 - הקבוצות שסיימו את הסבב השני בראש כל בית עליון - ישחקו על מקומות 1-2.



29/03/2007

ההתאחדות הישראלית לצלחות מעופפות ע"ר



6. לוח זמנים לאליפות

	08:30	שעת התחלה	
	09:00	08:30	פגישת קפטנים – פיזור למגרשים
	10:00	09:00	משחק 1 (1)
שלושה משחקים במקביל	11:00	10:00	משחק 2 (2)
שלושה משחקים במקביל	12:00	11:00	משחק 3 (3)
הערה: סבב המשחקים השני יתחיל מיד בתום סבב המשחקים הראשון – יתכן אחר של כ – 15 דק'			
	13:00	12:00	משחק 1 (4)
שלושה משחקים במקביל	14:00	13:00	משחק 2 (5)
שלושה משחקים במקביל	15:00	14:00	משחק 3 (6)
הערה: סבב המשחקים השלישי יתחיל מיד בתום סבב המשחקים השני – יתכן אחר של כ – 15 דק'			
	16:15	15:00	משחק (7)
שני משחקים במקביל	הערה: משחק הגמר יתחיל מיד בתום משחקי הדרוג על מקומות 3-6		
משחק אחד	18:00	16:30	משחק (8)
	19:00	18:30	משחק הגמר
			טקס סיום

הערה: המשחקים על מקומות 5-6 ו 3-4 יתבצעו במקביל (במגרשים שחור ולבן, בהתאמה) ומשחק הגמר יתבצע לאחר מכן, במגרש הלבן.

נתראה שם

08:30 1/4/07

ספורטק ת"א (בחלק שלייד רח' אבן גבירול)

Bring your Discs and Cleats!!!!!!!